**Sistema de Gerenciamento de Loja**

**Requisitos:**

1. **Produtos**: Cada produto tem um nome, preço e quantidade em estoque.
2. **Clientes**: Cada cliente tem um nome e uma lista de produtos que deseja comprar.
3. **Loja**: A loja gerencia os produtos e processa as compras dos clientes.

**Estrutura do Projeto**

Vamos criar as seguintes classes:

1. **Produto**: Representa um produto na loja.
2. **Cliente**: Representa um cliente da loja.
3. **Loja**: Gerencia o inventário de produtos e as compras dos clientes.

**Funcionalidades Esperadas:**

1. Adicionar produtos ao estoque da loja.
2. Remover produtos do estoque da loja.
3. Registrar clientes na loja.
4. Processar compras de clientes, verificando se os produtos estão disponíveis em estoque.
5. Exibir o inventário de produtos.
6. Exibir os clientes e suas compras.

**Dicas de Implementação**

1. **Classe Produto**:
   * Atributos: nome, preço, quantidade.
2. **Classe Cliente**:
   * Atributos: nome, lista de produtos que deseja comprar.
   * Métodos: adicionar produto à lista de compras.
3. **Classe Loja**:
   * Atributos: lista de produtos, lista de clientes.
   * Métodos: adicionar produto ao estoque, remover produto do estoque, registrar cliente, processar compra, exibir inventário, exibir clientes e suas compras.

**Desafios Extras:**

* Implementar uma forma de atualizar a quantidade de produtos no estoque após uma compra.
* Adicionar a funcionalidade de calcular o valor total das compras de um cliente.
* Implementar um método para exibir os produtos mais vendidos.

Herdar a loja